[This question paper contains 4 printed pages]

BS II - 011

सेवा पूर्व शिक्षक प्रशिक्षण (D.EL.ED.) (द्वितीय वर्ष) परीक्षा, 2019

(नवीन पाठ्यक्रमानुसार)

बच्चे और सीखना

प्रथम प्रश्न पत्र

समय : 3 घंटा

पूर्णांक :70

परीक्षार्थियों के लिए सामान्य निर्देश :–

(अ) सभी प्रश्न हल करने अनिवार्य हैं। प्रश्नों के अंक सामने दिये गये हैं।

(ब) प्रश्न संख्या 1 से 10 तक बहुविकल्पीय है, जिसमें से सही उत्तर का चयन कर उत्तर पुस्तिका में ही लिखना है।

(स) प्रत्येक प्रश्न का उत्तर दी गई उत्तर पुस्तिका में ही लिखें।

(द) जिस प्रश्न के एक से अधिक भाग है, उन सभी भागों का उत्तर एक साथ सतत् लिखें।

1. सीखने का मुख्य आधार है– 1

(अ) आयु (ब) परिपक्वता

(स) अनुकूल वातावरण (द) प्रशिक्षण ( )

2. गार्डनर द्वारा प्रतिपादित सिद्धान्त कौन सा है– 1

(अ) बहुबुद्धि सिद्धान्त (ब) त्रिआयामी सिद्धान्त

(स) द्वि आयामी सिद्धान्त (द) द्वि बुद्धि सिद्धान्त ( )

3. बुद्धि को "लचीले समायोजन की क्षमता" किसने कहा है– 1

(अ) मैक्डॉलन (ब) वुडरो

(स) बर्ट (द) क्रूज ( )

P.T.O.

Scanned with CamScanner

4. निम्न में से कौनसा विकल्प सक्रिय अनुवन्धन सिद्धान्त से सम्यद्ध नहीं है– 1

(अ) स्किनर

(ब) चूहा

(स) सकारात्मक पुर्नबर्लन

(द) अस्वाभाविक अनुक्रिया ( )

5. मूर्त संक्रियात्मक अवस्था किस आयु वर्ग से सम्बन्धित है– 1

(अ) 0–2 वर्ष (ब) 2–7 वर्ष

(स) 7–11 वर्ष (द) 11–18 वर्ष ( )

6. अनुभव से प्राप्त ज्ञान कहाँ संचित होता हैं– 1

(अ) कम्प्यूटर में (ब) मोबाइल में

(स) मस्तिष्क में (द) किताबों में ( )

7. स्मृति को प्रभावित करने वाला कारक है– 1

(अ) रटना (ब) प्रेरणा

(स) संकेतन (द) साहचर्य ( )

8. वायगोत्सकी ने स्कैफोल्डिंग नाम दिया है– 1

(अ) तनाव को (ब) खेलने को

(स) सहारे को (द) विकास को ( )

9. शाब्दिक सम्प्रेषण का उदाहरण है– 1

(अ) मुख–मुद्रा (ब) आँखों की भाषा

(स) शारीरिक भाषा (द) गीत ( )

Scanned with CamScanner

10. पकडम–पाटी, छिपन–छिपाई, पोशमपा, गिल्ली डंडा, सितोलिया आदि किस प्रकार के खेल है– 1

(अ) शारीरिक खेल (ब) संरचित खेल

(स) स्थूल खेल (द) सूक्ष्म खेल ( )

नोट – प्रश्न 11 से 18 तक की उत्तर सीमा 20 शब्दों में निर्धारित है–

11. कम्प्यूटर में सूचना प्रसंस्करण में किन अवयवों का प्रयोग होता है। 2

12. गीता की मानसिक आयु 20 वर्ष है एवं वास्तविक आयु 16 वर्ष है उसकी बुद्धि–लवधि की गणना कीजिए। 2

13. 'सहारा लगाना' (Sea holding) से क्या अभिप्राय है। 2

14. परिपक्वता और आयु एक दूसरे से कैसे सम्बन्धित है? 2

15. मेडूला औवलागेटा द्वारा किन क्रियाओं का संचालन व नियंत्रण होता है? 2

16. कार्यात्मक खेल क्या है? उदाहरण सहित बताइये। 2

17. शैशवावस्था में सम्प्रेषण किस प्रकार होता है? 2

18. बाह्य अभिप्रेरणा से आप क्या समझते है? 2

नोट – प्र. 19 से 23 की शब्द सीमा 100 शब्दों में निर्धारित है–

19. विद्यालय में विशेष आवश्यकता वाले बच्चों के समावेशन में क्या–2 चुनौतियॉं है? उनका कारण भी बताइये। 4

20. बच्चों के भाषा विकास में शिक्षक की भूमिका समझाइए? 4

21. "खेल स्वप्रेरित एवं स्व निर्देशित होता है" इस कथन की व्याख्या कीजिए। 4

Scanned with CamScanner

22. आन्तरिक एवं वाह्य अभिप्रेरणा में विभेद कीजिए। 4

23. 'स्किनर बॉक्स' की संरचना, कार्यप्रणाली लिखते हुए उस सिद्धान्त को व्यक्त कीजिए? 4

नोट – निबन्धात्मक प्रश्न– प्रश्न संख्या 24 से 27 के लिए उत्तर सीमा 200 शब्दों की निर्धारित है–

24. बुद्धि की अवधारणा व सिद्धान्त की व्याख्या समझाइये एवं गिलफर्ड के त्रिआयामी सिद्धान्त को सचित्र समझाइये। 6

25. सीखने की क्षमता के सम्बन्ध में प्रतिपादित प्रमुख मान्यताओं का उल्लेख कीजिए। 6

26. सम्प्रेषण की अवधारणा को स्पष्ट करते हुए बच्चों में आयु के साथ–साथ सम्प्रेषण के तरीकों में क्या–2 बदलाव होते है? लिखिये। 6

अथवा

जीन पियाजे के सिद्धान्त के मुख्य सम्प्रत्ययों की व्याख्या करते हुए 'स्कीमा' की अवधारणा को समझाइये। 6

27. "खेल मात्र खेल नहीं है" बालक के व्यक्तित्व के विकास उनकी भूमिका स्पष्ट करते हुए खेल की विभिन्न विशेषताऐं बताइये। 6

अथवा

विशेष आवश्यकता वाले बच्चों की शिक्षा के लिए भारत सरकार ने क्या–2 कदम उठाये उनका उल्लेख करते हुए समावेशी शिक्षा की अवधारणा को स्पष्ट करते हुए राष्ट्रीय पाठ्यचर्या रूपरेखा 2005 में निहित प्रावधानों का उल्लेख कीजिये।

Scanned with CamScanner